



## ***Cyfrowe wydarzenie edukacyjne, które łączy dzieci z całego świata.***

### **Zasady i przepisy**

(tłumaczenie z języka angielskiego)

#### **Opis**

Olimpiada Accelium („Olimpiada” albo „Turniej”) to coroczne internetowe wydarzenie edukacyjne, oparte na **komputerowych grach logiczno-strategicznych**. Uczestnicy (uczniowie) **indywidualnie rozwiązują wyzwania w grach**, aby zdobywać punkty turniejowe. Platforma edukacyjna, na której odbywa się turniej jest intuicyjna, zabawna i pozwala uczestnikom na dokonywanie postępów we własnym, indywidualnym tempie.

Gry kładą fundamenty pod głębokie zrozumienie różnorodnych, przydatnych umiejętności wyższego rzędu i pozwalają uczestnikom odkrywać przydatne strategie dla samych siebie.

Metoda samodzielnego odkrywania rozwija ciekawość, kreatywność i pewność siebie.

I jak w każdej grze, uczestnicy będą mogli ponosić porażki, próbować ponownie i grać aż do osiągnięcia sukcesu.

Olimpiada jest organizowana przez Accelium Group.

#### **Trening przedolimpijski**

Uczestnik, który zarejestrował się do Turnieju, będzie mieć możliwość poznania trzech gier olimpijskich podczas treningu przedolimpijskiego, który również odbywa się online.

Trening przedolimpijski trwa 3 tygodnie. W każdym tygodniu treningu uczestnikom zostanie udostępniona nowa gra.

Uczestnicy w każdej kategorii wiekowej mogą również wziąć udział w bezpłatnym webinarium, na którym zostaną przedstawione gry i omówione wybrane metody myślenia i strategie pomocne w grach.

## Kto może wziąć udział w Międzynarodowej Olimpiadzie Accelium?

Każdy, kto jest w odpowiednim wieku, uwielbia się bawić i szuka wyzwań!

Olimpiada jest przeznaczona dla uczniów szkół podstawowych z klas 1 – 8. Uczestników olimpiady mogą zgłaszać m.in.:

- szkoły
- centra edukacyjne
- rodzice

Do wzięcia udziału w Olimpiadzie nie jest potrzebna dodatkowa wiedza ani wcześniejsza znajomość gier Accelium.

## Format (Turnieje)

Olimpiada jest podzielona na 4 Turnieje dedykowane różnym grupom wiekowym, które będą rozgrywać się równocześnie:

- Turniej 1: Klasy 1-2
- Turniej 2: Klasy 3-4
- Turniej 3: Klasy 5-6
- Turniej 4: Klasy 7-8

Turniej ma charakter indywidualny. Oznacza to, że każdy uczestnik zdobywa indywidualne punkty i rywalizuje z innymi uczestnikami w swojej kategorii wiekowej.

Łączny wynik uczestnika zostanie umieszczony na tablicy wyników na stronie internetowej Accelium wraz z jego / jej imieniem i nazwiskiem\*, nazwą szkoły i krajem.

*\* istnieje możliwość zgłoszenia uczestnika bez podawania jego / jej danych osobowych.*

## Punktacja turniejowa

Za każde rozwiązane wyzwanie w grze uczestnik może zdobyć od jednej gwiazdki (najniższy wynik) do trzech gwiazdek (najwyższy wynik).

Gwiazdki są widoczne tylko wtedy, gdy uczestnik ukończy dany poziom gry (uczestnik może śledzić zdobyte przez siebie gwiazdki w mapie gry (ikonka „Workout Map”).

Nie ma ograniczeń w liczbie prób rozwiązania danego poziomu gry; uczestnik może grać wielokrotnie na tym samym poziomie, a zapisany zostanie najwyższy osiągnięty przez niego / nią wynik.

## Harmonogram Olimpiady

|                                |                            |
|--------------------------------|----------------------------|
| <u>Rejestracja</u>             | 15 marca – 15 maja 2022    |
| <u>Trening przedolimpijski</u> | 15 maja – 5 czerwca 2022   |
| <u>Turniej</u>                 | 6 czerwca – 8 czerwca 2022 |

## Nagrody

Na zakończenie Turnieju zostaną przyznane nagrody.

Przewidziane są nagrody dla zwycięzców w różnych kategoriach – uczniów, nauczycieli i szkół.

## Koszty

|  |   |
|--|---|
| <u>Rejestracja 1 ucznia</u>                | \$ 20 / 85 PLN  |
| <u>Rejestracja klasy (do 20 uczniów)</u>   | \$ 190 / 800 PLN<br>(40 PLN za ucznia przy 20 uczestnikach)     |
| <u>Rejestracja szkoły (do 300 uczniów)</u> | \$ 490 / 2060 PLN<br>(6,87 PLN za ucznia przy 300 uczestnikach) |

## Minimalne Wymagania

Aby korzystać z Accelium, należy korzystać z przeglądarki internetowej (nie trzeba pobierać żadnej aplikacji).

## Świadczenie usług drogą elektroniczną

W ramach Olimpiady Organizator świadczy nieodpłatnie usługi drogą elektroniczną w zakresie niezbędnym do realizacji Olimpiady.

Przez usługi świadczone drogą elektroniczną na potrzeby Olimpiady należy rozumieć takie usługi jak:

- a. udostępnienie Regulaminu na stronie internetowej Olimpiady prowadzonej pod adresem: <https://sprytneglowki.pl/olimpiada-accelium>;
- b. zakładanie i udostępnienie kont dla Uczestników biorących udział w Olimpiadzie.

Umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną zostaje zawarta z chwilą wyświetlenia strony internetowej Olimpiady lub z chwilą zalogowania się na indywidualne konto. Adres strony internetowej Olimpiady zostanie udostępniony przedstawicielom każdej ze szkół oraz opiekunom uczestników zgłoszonych indywidualnie najpóźniej w dniu poprzedzającym start treningów przedolimpijskich.

Umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną może być w każdej chwili rozwiązana poprzez opuszczenie strony internetowej Olimpiady, a w przypadku zarejestrowanych podmiotów poprzez skierowanie prośby o usunięcie indywidualnego konta za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: [magda@sprytneglowki.pl](mailto:magda@sprytneglowki.pl).

Warunkiem technicznym niezbędnym do korzystania z usług świadczonych drogą elektroniczną jest

posiadanie zainstalowanej przeglądarki internetowej.

Korzystanie z usług elektronicznych w ramach Olimpiady może wiązać się z typowymi zagrożeniami związanymi z użytkowaniem Internetu.

## **Reklamacje**

Reklamacje co do przebiegu Olimpiady, mogą być zgłaszane za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: [tali@accelium.com](mailto:tali@accelium.com).



Więcej informacji na stronie:

[www.accelium.com](http://www.accelium.com)

lub skontaktuj się z nami:

[tali@accelium.com](mailto:tali@accelium.com)